



Manual de FastCalc



FastCalc 2.1

Documento versión 1.1 del 2 de julio de 2026, impreso el 9 de julio de 2026

1 Introducción

FastCalc es una calculadora apreciada por su eficacia y su comodidad de uso.

Se distingue por:

- sus teclas grandes, que permiten una entrada rápida y precisa,
- la visualización permanente de la expresión introducida por el usuario,
- la visualización automática del resultado durante la introducción: ¡no es necesaria la tecla « = »!

FastCalc es así adecuada tanto para los cálculos cotidianos como para un uso más avanzado.

BASES DE USO

La interfaz de FastCalc es innovadora y minimalista, y está basada íntegramente en gestos simples:

- Seleccionar un símbolo lateral: deslice el dedo en su dirección.
- Borrar un símbolo: realice un pequeño deslizamiento hacia la izquierda en la pantalla.
- Borrar expresión completa: deslice rápidamente hacia la izquierda por toda la pantalla.
- Memorizar el resultado: toque el resultado y elija la memoria deseada.

FUNCIONALIDADES

- Teclas grandes, prácticas y fáciles de leer.
- Constantes personalizables.
- Modo avanzado que incluye el cálculo de porcentajes y funciones trigonométricas.
- Visualización permanente de la expresión en curso y de las memorias temporales.
- Memorización automática del resultado anterior (ANS) cada vez que se borra la expresión.
- Vídeos de ayuda y manual de uso integrados (en ⓘ).

AJUSTES

- Activación de los sonidos de la interfaz y ajuste de su volumen.
- Activación del modo avanzado.
- Elección del número de decimales y de los separadores de miles.
- Personalización de los colores del teclado y de la expresión.



Figura 1.1 FastCalc

2 Operaciones básicas

2.1 Seleccionar un símbolo

El teclado de FastCalc muestra los símbolos seleccionables y no seleccionables con dos colores distintos, actualizando los símbolos a medida que se introduce la expresión.

Para seleccionar un símbolo lateral, deslice el dedo en su dirección sobre la tecla correspondiente del teclado de FastCalc.

CONSEJO

Para restar un número, puede elegir entre estas dos operaciones:

- Seleccione el símbolo $-$ deslizando el dedo hacia abajo sobre la tecla 3 .
- Seleccione $+$ y luego $-$ (doble toque sobre la tecla del operador $+$) para sumar un número negativo.

2.2 Borrar un símbolo

Para borrar el último símbolo introducido, realice un pequeño deslizamiento hacia la izquierda sobre la visualización de la expresión. Para borrar la expresión progresivamente, deslice lentamente el dedo hacia la izquierda.

2.3 Borrar expresión completa

1. Deslice rápidamente el dedo hacia la izquierda sobre toda la pantalla.
2. Si aparece el botón de confirmación **Borrar expresión**, púselo.

El resultado de la última expresión borrada se guarda en **ANS**.

2.4 Memorizar el resultado

1. Toque el resultado de la expresión.
2. Aparecen botones con flechas junto a cada memoria utilizable. Seleccione entonces la memoria en la que desea guardar el resultado.

2.5 Borrar las memorias

1. Si hay una expresión presente, bórrala como se indica arriba.
2. Deslice rápidamente el dedo hacia la izquierda sobre toda la pantalla.
3. Aparece el botón de confirmación **Borrar memorias**. Púselo.

2.6 Copiar

Puede mostrar el menú de copia en los siguientes elementos con un doble toque:

1. El resultado.
2. La expresión. En este caso, la expresión y su resultado se copiarán en el portapapeles.

ATENCIÓN

Solo puede copiar una expresión si esta produce un resultado.

2.7 Pegar

Puede pegar un número en la expresión si esta lo permite.

3 Ajustes

Si selecciona el icono  en la parte superior derecha de la interfaz de FastCalc, aparecerá el panel **Ajustes**, que le permite configurar FastCalc según sus necesidades. Los diferentes ajustes se detallan en los capítulos siguientes.

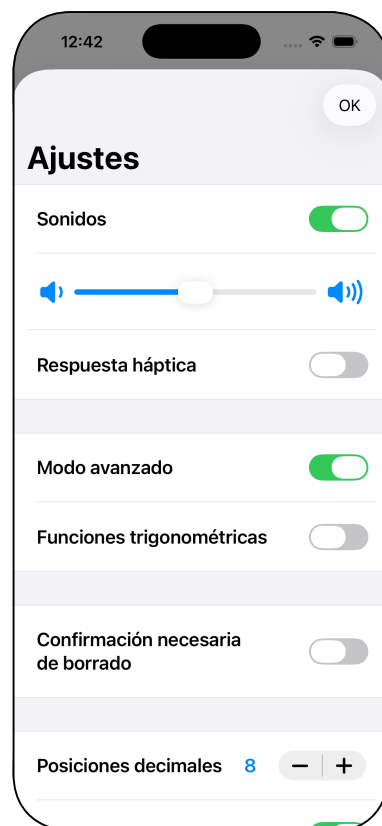


Figura 3.1 Panel Ajustes

3.1 Sonidos

El ajuste **Sonidos** permite activar o desactivar los sonidos de la interfaz de FastCalc. Cuando los sonidos están activados, también puede ajustar su volumen. Estos sonidos pueden hacer más agradable el uso de FastCalc al confirmar determinadas acciones del usuario. Si prefiere un uso silencioso, basta con desactivarlos.

3.2 Respuesta háptica

El ajuste **Respuesta háptica** permite activar o desactivar la respuesta háptica de FastCalc. La respuesta háptica produce una ligera vibración cuando se escribe un símbolo en la fórmula.

3.3 Modo avanzado

El ajuste **Modo avanzado** permite activar o desactivar el modo avanzado de FastCalc. El modo avanzado permite acceder a funciones adicionales, en particular para el cálculo de porcentajes. Las diferentes funciones avanzadas se detallan en el capítulo 4 (“Modo avanzado”, página 7).

3.4 Funciones trigonométricas

Cuando el ajuste **Modo avanzado** está activado, aparece el ajuste **Funciones trigonométricas**, que permite mostrar estas funciones.

3.5 Unidad angular

Cuando el ajuste **Funciones trigonométricas** está activado, aparece el ajuste **Unidad angular**, que permite seleccionar la unidad de ángulo deseada entre **grados**, **radianes** y **gradianes**.

3.6 Confirmación necesaria de borrado

El ajuste **Confirmación necesaria de borrado** permite solicitar confirmación antes de borrar completamente la expresión en curso.

Cuando esta opción está activada, aparece una confirmación al realizar el gesto para borrar toda la expresión.

3.7 Posiciones decimales

El ajuste **Posiciones decimales** permite elegir el número de decimales mostrados para el resultado y las memorias.

3.8 Mostrar separador de miles

El ajuste **Mostrar separador de miles** permite mostrar u ocultar los separadores de miles en los números.

3.9 Colores

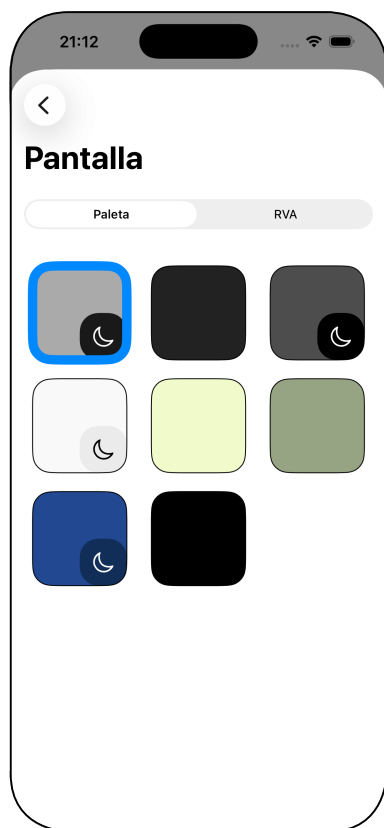


Figura 3.2 Selección de colores mediante la pestaña **Paleta**.

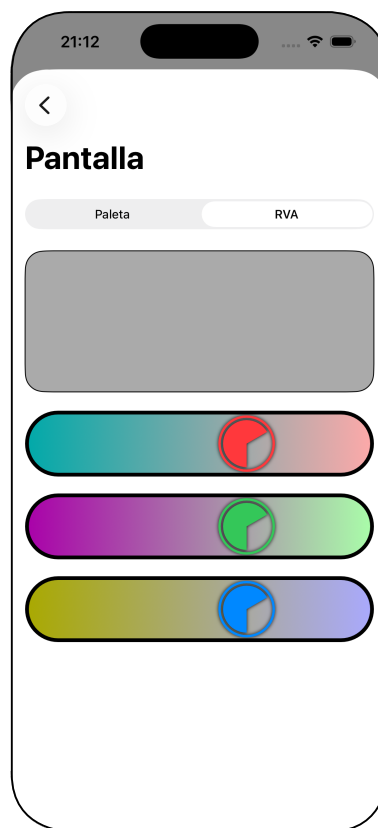


Figura 3.3 Ajuste de colores mediante la pestaña **RVA**.

La sección **Colores** permite personalizar los colores de la visualización de la expresión y del teclado de FastCalc.

Puede elegir un color de una paleta predefinida o definir un color preciso en modo RVA.

El modo **Paleta** ofrece colores marcados con el símbolo 🌙 o ☀️; esto significa que dichos colores se adaptan automáticamente a la apariencia de la interfaz gráfica de su dispositivo:

- Si la interfaz gráfica está en modo claro, entonces 🌙 muestra una vista previa del color correspondiente en el modo oscuro.
- Si la interfaz gráfica está en modo oscuro, entonces ☀️ muestra una vista previa del color correspondiente en el modo claro.

4 Modo avanzado

Para mostrar las funciones relacionadas con el Modo avanzado de FastCalc, seleccione el icono  en la parte superior derecha de la interfaz y, a continuación, active la opción **Modo avanzado**.

Algunos operadores son secundarios, es decir, aparecen después de haber seleccionado un primer operador. Por ejemplo,  solo puede seleccionarse después de haber seleccionado primero .

4.1 Poner entre paréntesis

La selección del símbolo  pone la expresión en curso entre paréntesis.

4.2 Repetir la última función

La selección del símbolo  vuelve a insertar los términos introducidos previamente en la expresión.

Cuando este símbolo es seleccionable, muestra los términos que se insertarán realmente.

4.3 Por ciento. Por mil

Los operadores  y  multiplican el número precedente por 0.01 y 0.001 respectivamente.

4.4 Aumentar. Aumentar, recíproca

El operador  sirve para aumentar un número, y  es la función recíproca. Matemáticamente, estos operadores se definen así:

$$x \nearrow y = x + x \times y$$

$$x \nearrow^{-1} y = \frac{x}{1+y}$$

CONSEJO

Es posible combinar los operadores  y  para aumentar un número en un determinado porcentaje:

$$320 \nearrow 5 \% = 336$$

4.5 Disminuir. Disminuir, recíproca

El operador  sirve para disminuir un número, y  es la función recíproca. Matemáticamente, estos operadores se definen así:

$$x \searrow y = x - x \times y$$

$$x \searrow^{-1} y = \frac{x}{1-y}$$

4.6 Proporción de aumento entre dos números. Por ciento de aumento entre dos números

El operador Δ calcula la razón de aumento entre dos números, y $\Delta\%$ calcula esa misma razón expresada en porcentaje. Matemáticamente, estos operadores se definen así:

$$x \Delta y = \frac{y-x}{x}$$

$$x \Delta\% y = \frac{y-x}{x} \times 100$$

5 Constantes

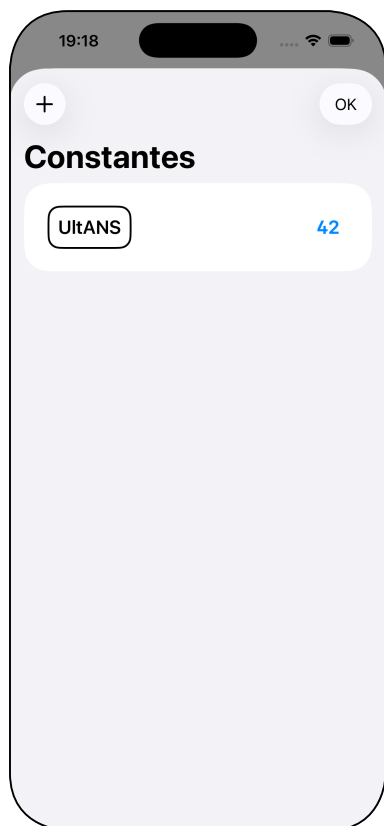


Figura 5.1 Panel **Constantes**

FastCalc le permite crear sus propias constantes.

Si selecciona el icono **123** en la parte superior derecha de la interfaz, aparecerá el panel **Constantes**, que permite definir valores permanentes que no se ven afectados cuando las memorias se borran o modifican.

ATENCIÓN

Para crear una constante, primero debe calcular un resultado.

5.1 Crear una constante

1. Abra el panel **Constantes**.
2. Pulse el botón **+** en la parte superior izquierda del panel **Constantes**.
3. Escriba el nombre que debe tener la constante en el campo **Nombre de la constante**.
4. Pulse el botón **Definir**.

Su nueva constante estará entonces disponible en el teclado de FastCalc.

5.2 Eliminar una constante

1. Abra el panel **Constantes**.
2. Deslice la constante hacia la izquierda para eliminarla.

6 Lista de figuras

1.1	FastCalc	1
3.1	Panel Ajustes	4
3.2	Selección de colores mediante la pestaña Paleta.	6
3.3	Ajuste de colores mediante la pestaña RVA.	6
5.1	Panel Constantes	9

7 Versiones de este manual

Versión	Fecha	Descripción
1.0	30 de mayo de 2026	Primera versión.
1.1	2 de julio de 2026	Adaptación a las nuevas funciones incorporadas en FastCalc v.2.1: funciones trigonométricas y respuesta háptica en el iPhone.

Contenido

1	Introducción	1
2	Operaciones básicas	2
2.1	Seleccionar un símbolo	2
2.2	Borrar un símbolo	2
2.3	Borrar expresión completa	2
2.4	Memorizar el resultado	2
2.5	Borrar las memorias	2
2.6	Copiar	3
2.7	Pegar	3
3	Ajustes	4
3.1	Sonidos	4
3.2	Respuesta háptica	4
3.3	Modo avanzado	4
3.4	Funciones trigonométricas	5
3.5	Unidad angular	5
3.6	Confirmación necesaria de borrado	5
3.7	Posiciones decimales	5
3.8	Mostrar separador de miles	5
3.9	Colores	6
4	Modo avanzado	7
4.1	Poner entre paréntesis	7
4.2	Repetir la última función	7
4.3	Por ciento. Por mil	7
4.4	Aumentar. Aumentar, recíproca	7
4.5	Disminuir. Disminuir, recíproca	7
4.6	Proporción de aumento entre dos números. Por ciento de aumento entre dos números	8
5	Constantes	9
5.1	Crear una constante	9
5.2	Eliminar una constante	9
6	Lista de figuras	10
7	Versiones de este manual	11